



Nicolas BOUGÈRE

Motion designer / Animateur 2d / Illustrateur

Né le 03 janvier 1986

www.z-uo.com

nicolas.bougere@z-uo.com

06.73.76.48.69

48 rue Pierre Brunier 69300 Caluire et Cuire

curriculum vitæ

EXPÉRIENCES

2017 - 2023

Motion designer, animateur 2d et illustrateur en Freelance

- Réalisation de films de commande en motion design
- Réalisation de clips en animation
- Direction artistique, création graphique, storyboard, animation, compositing
- Animation vectorielle pour le web avec lottie
- Illustration
- Formateur sur after-effects
- Encadrement d'atelier de cinéma d'animation dans des écoles

2015 - 2016

Graphiste animateur à Gloomywood

- Création et animation des personnages du jeu *2 dark*

2010 - 2014

Animateur à l'Atelier de cinéma d'Animation d'Annecy (AAA)

- Encadrement d'atelier de cinéma d'animation dans des écoles
- Réalisation de films de commande
- Cours d'animation

ÉTUDES

2009

DNAP mention images animées obtenu avec les félicitations du jury à l'EESI de Poitiers

2004

Bac Littéraire

COMPÉTENCES TECHNIQUES

- animation cut-out, animation vectorielle, dessin animé, stopmotion, illustration
- After-effects, duik, illustrator, animate, krita
- Anglais